

NINTENDO DS®

TOMY

# NARUTO ナルト 忍列伝 ニンリデン

©岸本斉史/集英社・監修/ついでにゲーム・ピクセル  
©2006 TOMY

たのしみあふれるゲーム  
取扱説明書

NTR-ARE-JPN

このたびは「ニンテンドーDS」専用ソフト「NARUTO-ナルト-忍列伝」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…



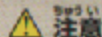
### 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみにになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 寝た状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・異物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、痺れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



### 警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 乗員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- 電源ランプが点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



### 注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に入れて洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 腕部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。



## タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

### タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



### スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



## タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。



近頃の3D格闘アクションゲーム『NARUTO -ナルト- 忍列伝』

サスケ、サスケ、サスケたちの新たな戦いの舞台が広がる。

コンボをつなげろ！奥義を発動せよ！

忍を体感せよ！！

## もくじ

基本の操作方法	4	アイテムについて	12
ゲームの始め方	6	バトル時の操作方法	13
各モードの紹介	8	通信対戦について	16
バトル画面の見方	11	キャラクター・ガイド	18

# 基本の操作方法



## 上画面でバトル!

物語を進めていく会話やバトルは上画面で行われる。  
コマンドを入力して相手を倒していこう!

## 下画面でアイテム使用!

下画面にはバトル中に使用できるアイテムが表示される。  
素早くタッチして必要なアイテムを使おう!



※バトル中のくわしい操作についてはP13以降をご参照ください。

※ゲーム中にDS本体を閉じると、自動的にスリープモードになります。開くと復帰します。

## 各ボタンの働き

Aボタン	メッセージを読む、選んでいる項目の決定。バトル中:チャクラが満タンの時に押すと奥義を発動する。
Bボタン	キャンセル、一つ前の画面に戻る。バトル中:弱攻撃。
Xボタン	バトル中:ジャンプする。
Yボタン	バトル中:遠攻撃。
Lボタン	バトル中:瞬身の術。(敵の背後に瞬間移動します)
Rボタン	バトル中:ガードする。
スタートボタン	ゲームを開始する。バトル中:ポーズ。
セレクトボタン	使用しません。
電源スイッチ	電源のON/OFF。
十字ボタン	選択するカーソルを移動する。バトル中:プレイヤーキャラの移動。



# ゲームの始め方

ニンテンドーDS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DS本体に「NARUTO-ナルト-忍列伝」のDSカードを差し込み、電源スイッチを押して電源をONにしてください。右の画面が表示され内容を理解されたら、タッチスクリーン（下画面）にタッチします。

## 警告-健康と安全のために

遊ぶまえに取扱説明書の「安全に楽しんでいただくために」をお読みください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

この内容はホームページでも見ることができます。

[www.nintendo.co.jp/ntcn/](http://www.nintendo.co.jp/ntcn/)

詳しくは画面をタッチしてください。

電源をOFFにするときは、電源スイッチを長押ししてください。

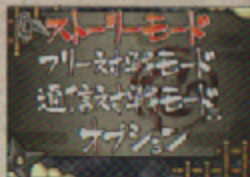
DSメニュー画面が表示されたら、「NARUTO-ナルト-忍列伝」のパネルにタッチしてください。ゲームが始まります。



本体の設定をオートモードにしておくと、この入力を省略できます。詳しくはニンテンドーDS本体取扱説明書をご参照ください。

## ✕ スタートメニューを選ぼう ✕

上画面にタイトル画面が表示されているとき、下画面にスタートメニューが表示されます。十字ボタンの上下でカーソルを動かして項目を選びAボタンを押してください。



## ② ストーリーモード ②

ストーリーに沿って、ナルトを操作して対戦相手とバトルし、勝ち抜いていくモードです。

## ② フリー対戦モード ②

好きなキャラクターを操作して、コンピュータの操作する相手と戦うモードです。「コンピュータと対戦」と、「ひとりで遊ぶ」の2種類が選べます。

## ② 通信対戦モード ②

ワイヤレス通信機能を使って、友達と対戦ができるモードです。

## ② オプション ②

ゲームのプレイ環境やそれまでのプレイデータの確認ができます。

## ゲームのセーブについて

ゲームはオートセーブです。バトルを終了してメニューに戻ったり、ストーリーモードをクリアしてメニューに戻ったり、難易度を変更してメニューに戻ったりすると、自動的にセーブされます。対戦成績などのプレイデータも自動的に記録されます。

# 各モードの紹介

## ストーリーモード

プレイヤーの使えるキャラクターはナルトです。会話を進めていき、登場する対戦相手を倒していきましょう。途中でセーブはできません。途中でゲームオーバーした場合、「再戦」で続けることができます。



## フリー対戦モード

好きなキャラクターを操作して、コンピュータが操作する相手と戦うモードです。「コンピュータと対戦」と「ひとりで遊ぶ」の2つのモードがあります。

## バトルを選ぼう

最初どのゲームをプレイするか選択します。「コンピュータと対戦」は、1バトルずつ好きなキャラクターで好きな対戦相手と戦うゲームです。「ひとりで遊ぶ」は、好きなキャラクターを選んでコンピュータが設定したキャラと連続で戦うゲームです。



## キャラクターを選ぼう

「コンピュータと対戦」の時は、プレイヤー(1P)と対戦相手(2P)の両方のキャラを選択します。「ひとりで遊ぶ」はプレイヤーキャラ(1P)のみ選択します。



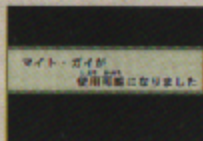
## ステージを選ぼう

「コンピュータと対戦」の時は、バトルするステージも選択できます。ステージを選ぶとバトル開始です。



## 使えるキャラが増える!

「ストーリーモード」をクリアしたり、「ひとりで遊ぶ」を最後まで勝ち抜いたりすると、プレイヤーの使えるキャラクターが増えていきます。どんどん勝って、プレイヤーキャラをゲットしよう!



## 通信対戦モード

ワイヤレス通信機能を使って友達と対戦できます。まず、対戦の挑戦を受ける「リーダーになる」か、対戦相手を選ぶ「メンバーになる」を選びます。続いてそれぞれの使うキャラクターを選びます。同じキャラを選ぶこともできます。次にリーダーがステージを選ぶと、バトルスタートです。ワイヤレス通信についてはP16をご参照ください。





## オプション

ゲームの難易度の選択、これまでのプレイデータを見ることができます。データの消去もできます。

### ✕ プレイデータ ✕

フリー対戦モードや通信対戦モードの対戦回数やキャラクター別の勝率など、プレイしたデータが見られます。



### ✕ 難易度選択 ✕

ゲームの難易度(コンピュータの操作する相手の強さ)を通常の「ふつう」と上級者向けの「むずかしい」の2段階で設定できます。



### ✕ データ消去 ✕

記録しているプレイデータを消去します。データを消去すると「ストーリーモード」のクリアなどの記録も消えてしまい、「フリー対戦モード」で使えるキャラクターが最初の状態に戻ってしまいます。ご注意ください。



## バトル画面の見方

### チャクラゲージ

キャラクターの残りチャクラ量を表示しています。チャクラは敵に攻撃がヒットしたり、敵の攻撃を受けるとたまっていきます。

### 勝ち数

勝ったラウンド数を表示します。

### ライフゲージ

キャラクターの残り体力を表示しています。

### 残りタイム

試合の残り時間を秒数で表示しています。

### 使用できるアイテム

下画面には持っているアイテムが表示されます。バトル中にタッチすると使用できます。



## バトルルール

試合は3本勝負、2本先取した側が勝ちです。制限時間は99秒。先に体力0になると、そのラウンドは負けです。時間切れの時は残り体力の多い方が勝ち、引き分けの場合はランダムで勝者が決まります。3本で決着がつかない時は最終戦になります。



# アイテムについて

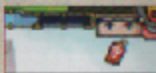
## アイテムの入手

アイテムは、自動的に6つ入手した状態でバトルがスタートします。アイテムの種類はそのつどランダムで決まります。バトルの途中でアイテムが増えることはありません。



## アイテムの使用

バトル中に下画面に表示された各アイテムのアイコンにタッチすると、そのアイテムが使用できます。攻撃力アップ、チャクラ消費量半減などのステータス変化は使用して一定時間で解消されます。ステータス変化が持続している間はHPゲージの下にアイコンが表示されます。



## アイテムの種類

アイテムは体力回復、チャクラ回復、防御力アップ、攻撃力アップなど10種類以上あります。

攻撃力が1.5倍にアップ。	雷のチャクラ封印。	チャクラ回復、中。
攻撃力が2倍にアップ。	体力回復、大。	チャクラ回復、小。
防御力が1.5倍にアップ。	体力回復、中。	体力とチャクラの両方回復、中。
雷のチャクラ封印、小。	体力回復、小。	体力とチャクラの両方回復、小。
雷のチャクラ封印、大。	チャクラ回復、大。	雷のチャクラ封印、大。

# バトル時の操作方法

各コマンドは、相手が画面の右側にいるときのコマンドです。

移動・走る・ダッシュ・バク転

十字ボタンの左右で、キャラクターが前進・後退します。→に押し続けると前方に走り、→を2度連続して押すとダッシュします。←を2度連続して押すとバク転して下がります。



## 軸移動



十字ボタンの上下でキャラクターが軸移動します。↑を押すと画面奥へ回り込みます。↓を押すと画面手前へ回り込みます。



## 弱攻撃



Bボタン、又はBボタンと十字ボタンの同時押しで相手を攻撃します。威力は小さいが、スキの少ない攻撃です。キャラクターや状況によって技の内容は変化します。



## 強攻撃




Yボタン、又はYボタンと十字ボタンの同時押しで相手を攻撃します。威力は大きい、スキも大きくなってしまいます。キャラクターや状況によって技の内容は変化します。





## ジャンプ

X 必殺技    + X

Xボタンでジャンプします。



## ダッシュ・ジャンプ中の攻撃

必殺技  または  Y

ダッシュ・ジャンプ中も攻撃できます。ダッシュ中やジャンプ中にBボタン又はYボタンを押すと技をくり出します。



## 瞬身の術(瞬間移動)

L

Lボタンを押すと、チャクラを消費して瞬身の術を使い、相手の背後に瞬間移動します。チャクラが足りないと移動できません。相手の攻撃でダメージを受けているときにもLボタンを押すと瞬間移動することができます。この場合はより多くのチャクラを消費します。



## ガード

R

Rボタンを押すと、ガード状態になります。



## 奥義



チャクラゲージが満タンの時に相手に近づいてA

チャクラが満タンの時に相手に近づいてAボタンを押すと、奥義が発動します。技の内容はキャラクターによって異なります。くわしくはP18からの各キャラクターの技表を参照してください。



## 特殊技

相手が右側にいるときに  + Y

相手が自分の右側にいるときに  + Yボタンで、特殊な技を出せるキャラクターもいます。キャラクターによって出せる技は異なります。  
※サスケのみ  + Bボタンで特殊な技を出します。



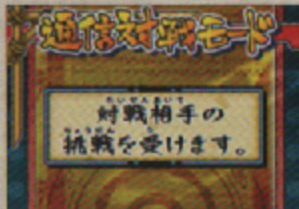
## 連続技

Bボタン、Yボタン、十字ボタンの組み合わせで連続技が出せます。連続技の組み合わせや、出る技はキャラクターによって異なります。いろいろ試して見つけ出してください。



# 通信対戦について

DSワイヤレス通信を使って、友達と対戦ができます。スタートメニューの「通信対戦モード」から入り、「リーダーになる」か「メンバーになる」を選び、続いてキャラクターを選びます。「リーダー」のプレイヤーがステージを選択してバトルスタートです。



## ■DSワイヤレス通信 (DSワイヤレスプレイ) の方法

通信プレイの方法を説明します。

### ■用意するもの


- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ..... 2台
- 「NARUTO-ナルト-忍列伝」カード ..... 2枚


### ■操作方法

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「NARUTO-ナルト-忍列伝」をタッチしてください。
4. 以後の操作方は、9ページをご覧ください。

## 通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意してください。

- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン (DSワイヤレスアイコン) です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所 (航空機内・病院・電車・バス車内など) では、絶対に選択しないでください。

- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン (受信強度アイコン) で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	←	→	強

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが急速点滅します。

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - ・ 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - ・ 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - ・ 電波干渉の原因となる機器 (ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドーゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など) によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。





## うずまきナルト

属性 風 属性 雷



① ボタン【強攻撃】		② ボタン【弱攻撃】	
①	回しクナイ斬り	②	パンチ
②	拳を組んで叩きつける	③	姿勢を低くして足払い
③	瞬間移動で上空から叩きつけ	④	体当たり
ジャンプ ④	空中からパンチで急降下	ジャンプ ⑤	クナイ投げ
ダッシュ ⑤	飛び蹴り	ダッシュ ⑥	スライディング
1	①, ②, ③, ④, ⑤	6	①, ②, ③
2	①, ②, ③, ④, ⑤	7	②, ③, ④, ⑤
3	①, ②, ③, ④, ⑤	8	②, ③, ④, ⑤
4	①, ②, ③, ④, ⑤	9	②, ③, ④, ⑤
5	①, ②, ③, ④, ⑤	10	ジャンプ ⑤, ⑥

連続技

## 春野サクラ

属性 風 属性 雷



① ボタン【強攻撃】		② ボタン【弱攻撃】	
①	クナイ突き	②	パンチ
②	アッパー	③	小ジャンプしながら蹴り上げ
③	下段チョップ	④	ピンタ
ジャンプ ④	空中から踵落とし	ジャンプ ⑤	クナイ投げ
ダッシュ ⑤	飛び蹴り	ダッシュ ⑥	ダッシュ中からのパンチ
1	①, ②, ③, ④, ⑤	6	②, ③, ④
2	①, ②, ③, ④, ⑤	7	②, ③, ④, ⑤, ⑥
3	①, ②, ③, ④, ⑤	8	②, ③, ④, ⑤
4	①, ②, ③, ④, ⑤	9	ジャンプ ⑤, ⑥
5	①, ②, ③, ④, ⑤		

連続技

## うちはサスケ

属性 風 属性 雷



① ボタン【強攻撃】		② ボタン【弱攻撃】	
①	踏み込んで裏拳	②	パンチ
②	瞬間移動で上空から踵落とし	③	姿勢を低くして足払い
③	勢いをつけた回し蹴り	④	火遁・鳳仙火の術
ジャンプ ④	空中から蹴り落とす	ジャンプ ⑤	クナイ投げ
ダッシュ ⑤	ダッシュからの突き	ダッシュ ⑥	ダッシュしながらクナイで斬りおろす
1	①, ②, ③, ④, ⑤	6	①, ②, ③
2	①, ②, ③, ④, ⑤	7	②, ③, ④, ⑤
3	①, ②, ③, ④, ⑤	8	ジャンプ ⑤, ⑥
4	①, ②, ③, ④, ⑤		
5	①, ②, ③, ④, ⑤		

連続技

## ロック・リー

属性 風 属性 雷



① ボタン【強攻撃】		② ボタン【弱攻撃】	
①	踏み込んで裏拳	②	パンチ
②	ジャンプからの踵落とし	③	勢いをつけた正拳突き
③	木ノ葉烈風	④	後ろ向きの肘打ち
ジャンプ ④	空中からキックで急降下	ジャンプ ⑤	空中から踏みつけ
ダッシュ ⑤	ダッシュからの飛び蹴り	ダッシュ ⑥	ダッシュからの叩きつけるパンチ
1	①, ②, ③, ④, ⑤	6	②, ③, ④, ⑤, ⑥
2	①, ②, ③, ④, ⑤	7	②, ③, ④, ⑤
3	①, ②, ③, ④, ⑤	8	②, ③, ④, ⑤, ⑥
4	①, ②, ③, ④, ⑤	9	②, ③, ④, ⑤
5	①, ②, ③, ④, ⑤		

連続技

## 日向ネジ

身長 167cm 体重 55kg 年齢 16歳 所属 木ノ葉隠れの村



## Y ボタン【強攻撃】

- ① 両手の掌で打ち出す
- ② 勢いをつけて掌で打つ
- ③ 八卦掌回突
- ジャンプ ④ 空中からバチで急降下
- ダッシュ ⑤ ダッシュから両手を広げて掌底

1	①, ②, ③, ④, ⑤
2	①, ②, ③, ④, ⑤
3	①, ②, ③, ④
4	①, ②, ③, ④, ⑤
5	①, ②, ③

## X ボタン【弱攻撃】

- ① 掌で打ち出す
- ② 小ジャンプして蹴り上げ
- ③ 姿勢を低くして足払い
- ジャンプ ④ クナイ投げ
- ダッシュ ⑤ 胸を構えてタックル

6	①, ②, ③, ④
7	①, ②, ③, ④
8	①, ②, ③, ④, ⑤
9	①, ②, ③, ④, ⑤
10	ジャンプ ④, ⑤

## テマリ

身長 167cm 体重 55kg 年齢 16歳 所属 木ノ葉隠れの村



## Y ボタン【強攻撃】

- ① 強いミドルキック
- ② 飛び蹴り
- ③ 蹴り上げ
- ジャンプ ④ 空中から踵落とし
- ダッシュ ⑤ ダッシュからジャンプしての蹴り上げ

1	①, ②, ③, ④
2	①, ②, ③, ④, ⑤
3	①, ②, ③, ④, ⑤
4	①, ②, ③, ④
5	①, ②, ③, ④

## X ボタン【弱攻撃】

- ① 軽いローキック
- ② 裏拳
- ③ 下段蹴り
- ジャンプ ④ クナイ投げ
- ダッシュ ⑤ スライディング

6	①, ②, ③, ④
7	①, ②, ③, ④, ⑤
8	①, ②, ③, ④, ⑤
9	ジャンプ ④, ⑤

▲このキャラクターは、はじめから使うことができます。ゲームを進めて手に入れたくない。

## 奈良シカマル

身長 167cm 体重 55kg 年齢 16歳 所属 木ノ葉隠れの村



## Y ボタン【強攻撃】

- ① 蹴り
- ② 勢いをつけた回し蹴り
- ③ 足の構え
- ジャンプ ④ 空中から踵蹴りで急降下
- ダッシュ ⑤ ダッシュから回し蹴り

1	①, ②, ③
2	①, ②, ③, ④, ⑤
3	①, ②, ③, ④
4	①, ②, ③, ④
5	①, ②, ③, ④, ⑤

## X ボタン【弱攻撃】

- ① クナイで斬りつける
- ② 回転して蹴り上げ
- ③ 姿勢を低くして足払い
- ジャンプ ④ クナイ投げ
- ダッシュ ⑤ ダッシュしながらクナイで斬りつける

6	①, ②, ③, ④, ⑤
7	①, ②, ③, ④
8	①, ②, ③, ④, ⑤
9	①, ②, ③, ④
10	ジャンプ ④, ⑤

## 我爱羅

身長 167cm 体重 55kg 年齢 16歳 所属 木ノ葉隠れの村



## Y ボタン【強攻撃】

- ① 勢いをつけたバチ
- ② 蹴り上げ
- ③ ジャンプしての蹴り上げ
- ジャンプ ④ 空中から蹴りで急降下
- ダッシュ ⑤ スライディング

1	①, ②, ③, ④, ⑤
2	①, ②, ③, ④, ⑤
3	①, ②, ③
4	①, ②, ③, ④
5	①, ②, ③, ④

## X ボタン【弱攻撃】

- ① バチ
- ② 踏み込んで裏拳
- ③ 姿勢を低くして足払い
- ジャンプ ④ 砂手裏剣
- ダッシュ ⑤ ダッシュから飛び蹴り

6	①, ②, ③, ④
7	①, ②, ③, ④
8	①, ②, ③, ④
9	①, ②, ③
10	ジャンプ ④, ⑤

▲このキャラクターは、はじめから使うことができます。ゲームを進めて手に入れたくない。



## はたけカシ

隠し  
奥義 ● 必中 雷切

## Y ボタン【強攻撃】

1	雷切をつけたパンチ
2	小ジャンプして蹴り上げ
3	イチャイチャパラダイスを挑む
ジャンプ	空中からキックで急降下
ダッシュ	ダッシュからのクナイ突き

1	1, 2, 3, 4
2	1, 2, 3, 4, 5
3	1, 2, 3, 4, 5
4	1, 2, 3, 4, 5, 6
5	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

連:  
続:  
技:

## X ボタン【弱攻撃】

1	パンチ
2	踏み込んでクナイで斬りつける
3	姿勢を低くして裏拳
ジャンプ	クナイ投げ
ダッシュ	スライディング

6	1, 2, 3
7	1, 2, 3, 4
8	1, 2, 3, 4
9	1, 2
10	ジャンプ 1, 2

## マイト・ガイ

隠し  
奥義 ● 必中 木ノ葉剛力流風

## Y ボタン【強攻撃】

1	踏み込んで掌底
2	ジャンプからの踵落とし
3	木ノ葉剛力流
ジャンプ	空中からキックで急降下
ダッシュ	ダッシュからの雷切(手付けキックエントリー)

1	1, 2, 3, 4, 5
2	1, 2, 3, 4, 5
3	1, 2, 3, 4, 5
4	1, 2, 3, 4
5	1, 2, 3, 4

連:  
続:  
技:

## X ボタン【弱攻撃】

1	パンチ
2	雷切をつけた掌底
3	踏み込んで裏拳
ジャンプ	空中から叩きつけるパンチ
ダッシュ	ダッシュからの叩きつけるパンチ

6	1, 2, 3, 4, 5
7	1, 2, 3
8	1, 2, 3, 4, 5
9	1, 2, 3, 4

▲ このキャラクターは、ほしめから使うことができます。ゲームを進めて手に入れてください。

## 忍列伝～攻略の秘伝書～

## 攻略秘伝 其の一

十字ボタンの上や下を使っての移動を上手く使おう! タイミングをあわせれば、相手の攻撃を上手くかわすことができるぞ。

## 攻略秘伝 其の二

「チャクラ回復」のアイテムは、とても便利なアイテムだ。たとえば、

「闘身の術」で敵の後ろにまわる

「チャクラ回復アイテム」をすぐに使ってチャクラを満タンにする

すかさずAボタン入力で奥義発動!!

といったようなアイテムをつかったの連続攻撃ができたりするぞ! いろいろと試してみよう!

## 攻略秘伝 其の三

隠しキャラクターは、ストーリーモードをクリアしたり、「ひとりで遊ぶ」をいろんなキャラクターでクリアしたりしていると登場するかも?

NINTENDO DS

「NARUTO-ナルト-」アクションシリーズ第

パワーアップに登場!今度は

にん たい せん  
**4人対戦だ!!**



**NARUTO**

大結集 **4** DS



印を結んで奥義発動!



気を抜くなよ……

**これはSランク任務だ!!**

ボイスも満載!



隠れで自由に  
スローモーションで操作!



**NARUTO**

大結集 **4** DS



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
本誌は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

### バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。





# NARUTO 忍列伝 C O U N T E R



年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査されそれぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。ただし、表示された年齢により購入を規制するものではありません。ご購入の目安としてご活用ください。

©2006タカトミー・バンダイ http://www.cero.gr.jp/

タカラトミーでは、お子様たちに安全で楽しい遊具と遊びを第一に考えております。そのため、常に製品に対し、科学的試験を行っており、お買い上げの際によって同一製品の中にも多少異なるものや、バリエーションや色味やイラストなど異なる商品がございましてご了承ください。製品につきますのは、万が一故障をばらばらに壊してしまっても保証はありますが、万一故障が起きた場合はご連絡ください。

◆たのしいタカトミーの情報はインターネットで <http://www.takaratomy.co.jp>  
(携帯サイトでもご覧いただけます。)

タカラトミー お客様相談室 03-3693-8651 (受付時間: 10時～17時)

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10

**TEL 03-3693-8655**

●電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

ゲーム内価格や価格についてのお問い合わせについては、一応、お答えできません。

発売元: 株式会社 タカラトミー

MADE IN JAPAN



※本製品の一部には、シャープ株式会社のLDCフォントを使用しております。LDC FONT、エルシーフォントおよびLDCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

任天堂DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4841498号、第4853764号

©2006 宝島社・スコット・集英社・テレビ東京・びえろ

©2006 TOMY

